UML Notation Object

Circle3 : SimpleCircle

radius : 125

Circle2 : SimpleCircle

radius : 25

circle1 : SimpleCircle

radius : 1

Circle2 : SimpleCircle

radius : 100

Constructor & Methods

Data Field Name

Class Name

Simple Circle

radius : double

SimpleCircle()

SimpleCircle(currentRadius:double)

getArea() : double

getPerimeter() : double

setRadius(newRadius:double) : void